

**FORMATO EURO
PE OPER IL CURRI
CULUM
VITAE**



INFORMAZIONI PERSONALI

Nome
Indirizzo
Telefono
Fax
E-mail
Nazionalità
Data di nascita

ESPERIENZA LAVORATIVA

- Date (da – a)
 - Nome del datore di lavoro
 - Tipo di azienda o settore
 - Tipo di impiego
 - Principali mansioni e responsabilità
-
- Date (da – a)
 - Nome del datore di lavoro
 - Tipo di azienda o settore
 - Tipo di impiego
 - Principali mansioni e responsabilità
-
- Date (da – a)
 - Nome del datore di lavoro
 - Tipo di azienda o settore
 - Tipo di impiego
 - Principali mansioni e responsabilità

OTTOBRE 2011 – OGGI

Web Designer
Sviluppo siti web e soluzioni online Libero professionista
Sviluppo e manutenzione eCommerce e siti web costruiti con WordPress, HTML/CSS/JS Sicurezza siti web
Automazione e ottimizzazione web

GENNAIO 2017 – DICEMBRE 2018

Scuola Romana di Fotografia e Cinema Formazione
Docente
Docente del corso di 3D incentrato sull'utilizzo di Autodesk Maya: modellazione, texturing, lighting, rigging, animazione e rendering

- Date (da – a)
- Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione
- Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio
- Qualifica conseguita

**FEBBRAIO 2014 – DICEMBRE
2016**

Reset VFX

E
f
f
e
t
t
i

s
p
e
c
i
a
l
i

e

v
i
s
i
v
i

p
e
r

i
l

c
i
n
e
m
a

3
D

A
r
t
i
s
t

Lead CGI Artist,
responsabile della
creazione di Set
Extensions, ambient e
animazioni CGI, incluse
simulazioni fisiche;

Coordinare l'inserimento della CGI nel prodotto finale

Gennaio 2018 – Dicembre 2018

UDACITY & Google –
Formazione online

Basi di sviluppo Android

Android Basics Nanodegree by Google

Per ulteriori informazioni:

www.cedefop.eu.int/transparency
www.europa.eu.int/comm/education/index_it.html www.eurescv-search.com

- Date (da – a)
- Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione
- Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio
- Qualifica conseguita

Gennaio 2016 – Dicembre 2016
Michigan State University su Coursera – Formazione online

Game Design, Level Design, Programmazione a oggetti, Unity

Game Design and Development Specialization

- Date (da – a)
- Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione
- Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio
- Qualifica conseguita

2013 – 2014
Università di Roma “La Sapienza”

Modellazione, animazione, illuminazione, rigging,
rendering 3D Master universitario di I livello in

grafica 3D

- Date (da – a)
- Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione
- Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio
- Qualifica conseguita

2008 – 2011
Università di Roma “La Sapienza”

Lingua e cultura giapponese, storia del Giappone,
letteratura giap Laurea triennale in Lingua e Cultura

Giapponese

ponese

CAPACITÀ E COMPETENZE

PERSONALI

Acquisite nel corso della vita e della carriera ma non necessariamente riconosciute da certificati e diplomi

uffici

li.

MADRELING

UA ALTRE

LINGUA

- Capacità di lettura
- Capacità di scrittura
- Capacità di espressione orale
- Capacità di lettura
- Capacità di scrittura
- Capacità di espressione orale

CAPACITÀ E COMPETENZE

RELAZIONALI

Vivere e lavorare con altre persone, in ambiente multiculturale, occupando posti in

ITALIANO

INGLESE

ECCELLENTE

C2

ECCELLENTE

C2

ECCELLENTE

C2

GIAPPONE

SE BUONO

B2

BUONO B2

Buono B1

- Eccellenti capacità d'integrazione acquisite nel corso di diverse esperienze presso scuole all'estero (3 anni in Belgio, 3 anni in Germania, 3 anni in lavoro internazionale);
- Ottimo spirito di squadra, sviluppato nel corso di diverse esperienze lavorative, gestendo anche siti web di informazione su diversi argomenti, da videogiochi a
- Ottime capacità comunicative acquisite nel corso di diverse esperienze lavorative, gestendo anche siti web di informazione su diversi argomenti, da videogiochi a

esperienze multiculturali (3 mesi in Giappone) e ambiti di

esperienze lavorative e scolastiche e argomenti, da videogiochi a

, sia per la redazione di articoli e la realizzazione di effetti visivi; sia per la gestione di progetti a dal libero professionista e

**CAPACITÀ E
COMPETENZE**

TECNICHE

*Con computer, attrezzature
specifiche,
macchinari, ecc.*

- Modellazione 3D, UV layout, Texturing, generazione Normal Map e Shading
- Illuminazione e Rendering
- Ottime capacità e competenze con il software Autodesk Maya
- Buona conoscenza di Unity3D
- Buone competenze sul software Autodesk Mudbox
- Buona conoscenza di ZBrush
- Conoscenza approfondita di Adobe After Effects e Photoshop

**CAPACITÀ E
COMPETENZE**

ARTISTICHE

*Musica, scrittura, disegno
ecc.*

Musica – Mi interesse di musica dall'infanzia, avendo studiato clarinetto, chitarra, pianoforte e ukulele

Scrittura – Scrivo racconti brevi e ho partecipato a diversi concorsi letterari

**PATENTE O
PATENTI**

Patente di guida
B

P
e
r

u
l
t
e
r
i
o
r
i

i
n
f
o
r
m
a
z
i
o
n
i
:

w
w
w
.
c
e
d
e
f
o
p
.
e
u
:
i
n
t
/
t
r
a
n
s
p
a
r
e
n
c
y

w
w
w
.
e
u
r
o
p
a
.
e
u
:
i
n
t
/
c
o
m
m
/
e